# Participant Number: 4

# Condition Order: 2

1 = Discrete, Continuous

2= Continuous, Discrete

# Hand

Venstre

# Condition 1: Continuous

Humør: 7 ud af 10

Læser styringen til højre for at finde ud af hvad der sker. I starten lidt i tvivl om hvornår man skal bruge key sequence.

Synes ikke han er god første forsøg. Fisk slipper også væk.

Får den andet forsøg allerede.

Får den 2 gange i stræk.

Nævner ikke noget da han fejler næste gang.

Synes fisken er stærk hvis den kan få hele båden til at ryste.

Læste ikke første questionnaire spørgsmål, får det så forklaret.

Følger derefter pil til nyt område.

Får fortalt at hans hurtighed i at trykke sekvensen, samt hans flow har indflydelse på det.

Prøver derefter at trykke sekvensen hurtigere, kan man høre.

Det får ham til at fejle, eller i hvert fald at tro at han fejlede.

Kan lide katfisken 😊

Fisk flygter selvom han fik korrekt feedback 5 gange. ”Fuck…”

Lyder som om han ikke tror han får en fisk, får den alligevel. Trykker nu meget hurtigt sekvensen igennem.

Fejler 2 gange i streg, siger ”come on…”, lyder lidt træt af det.

Tredje fejl i streg. Ingen udråb.

Siger han ikke kan sige hvorfor, men føler han har mere kontrol over at fange fisken end han har kontrol over at stabilisere båden.

# Condition 2: Discrete

Fanger første fisk.

Siger ”I did it, I did it, I did it!” Får ikke fisk.

Svært ved at vælge frustration.

”What”, da han ikke fanger en ål.

”Okaaaay”, ”This one is fucking with me” meget uhelig med fisk, lang tid siden han har fanger 2 i streg. Anden quest.

”I swear i did it”. Mangler kun en fisk.

Forvirret over der stod discrete, prøver at holde pause imellem sekvenser.

# Interview

Questene var meget det samme, hvilket var lidt frustrerende.

Ved den korte bølge, kunne man mærke at man trykkede korrekt en gang, uden nogen feedback, men andre gange kunne man trykke det 4 gange rigtigt i streg uden nogen feedback.

Kiggede aldrig på sine hænder, nogle gange på skærmen, lukkede nogle gang øjnene når han indtastede sekvensen.

Det der gav ham fornemmelsen af kontrol over båden var at om der var feedback. Synes ikke der var nogle indikator for at han gjorde det rigtigt i continuous condition. Mere kontrol i discrete condition.

Had doubt on whether he pressed the correct sequence in the discrete condition.

Didn’t see the wave at first, just thought that the key sequence was floating towards him.

Felt the computer controlled his action in the discrete sequence specifically. KNOWS that he pressed it correct one time, and did the exact same another time, where he didn’t get the fish.

Continuous condition increase in frustration: repetitiveness, and felt like the game became more difficult with each quest.

Felt that the computer was cheating him during the last quest in the discrete condition.